

誤植表

このような形で誤植について申し上げるのが非常に心苦しい次第ですが、実物を見て気づいた箇所修正が間に合いませんでした。

該当のページについては差し替え用のデータを製作しまして、巻末記載のホームページにて公開いたしております。本当に申し訳ありませんでした。

P. 14の全力少年
技能欄より**視認**を削除。

P. 15の委員長
一部能力値の計算間違い、誤植を修正

P. 16のハカセ
ジャマーポッド→**ジャマーパック**
一部能力値の計算間違い、誤植を修正

P. 17のぼっちゃん
Oパーツにある**機械修理難易度-1**を削除
一部能力値の計算間違い、誤植を修正

P. 48のヒートスラッシャーの解説の一文
内部真で→**内部まで**

P. 57のカスタムパーツのシールドのCPが、
CP2ではなく**CP1**です。

ファイアーウォールの特殊効果の一文
センサージャマー、を削除

P. 79の転倒において下記の文章を追加。

転倒

転倒中は全ての行為判定に**-5**の修正。
行動時に**現在ADを2消費**することで回復できます。

P. 81三丸デパートの一文
商品→**賞品**

P. 84の真城寺 万里江のデータにおいて、
防御値 **5**ではなく**7**
回避値 **9**ではなく**8**
IV基本値 **5**ではなく**4 (6)**
です。

P. 98
クリティカル表の出目を修正。

P. 99
ジャマーの消費ADを**2**から**3**へ
センサージャマーの最大値は**4**ではなく**5**です

鼓舞の枠内の解説文を
パーティー内でPP2点消費。PTメンバーの一人をそのラウンド中、奮起状態にする。対象が疲労状態の時PTメンバーが全員状態異常のときは使用できない。
に変更してください。

P. 100の状態異常一覧の転倒に下記の一文を追加。
全ての判定に-5の修正。行動時に現在ADを2消費で回復。

ユニティオンシート (左側)
装甲種別の右にある**+**を削除